

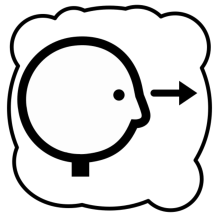
ACCESO AL DISPOSITIVO

- TIPOS DE ACCESO
- ¿QUE TIPO DE ACCESO ES MEJOR?
- ACCESO:
 - DIRECTO - TÁCTIL
 - CON PULSADOR - BARRIDO
 - MIRADA

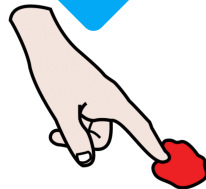


TIPOS DE ACCESO

MODO DE ACCESO



ACCESO CON MIRADA



ACCESO DIRECTO

TÁCTIL



PULSADOR

BARRIDO

TIPOS DE ACCESO

**ES IMPORTANTE ELEGIR UN
DISPOSITIVO PARA PODER
COMUNICARSE EN TODAS LAS
CIRCUNSTANCIA**

TIPOS DE ACCESO



REQUIEREN DE UNA HABILIDADES QUE HAY QUE ENTRENAR



TIEMPO DE ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN



TASA DE SELECCIÓN (EL TIEMPO QUE TARDA PARA SELECCIONAR)



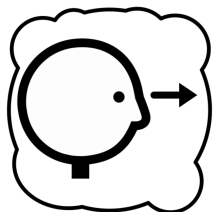
FLUIDEZ O VELOCIDAD EN LA COMUNICACIÓN



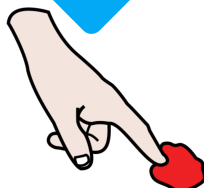
TAMAÑO DEL VOCABULARIO

TIPOS DE ACCESO

MODO DE ACCESO

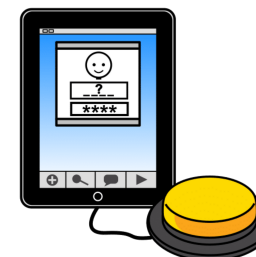


ACCESO CON MIRADA



ACCESO DIRECTO

TÁCTIL



PULSADOR

BARRIDO

ACCESO DIRECTO

CONTROL MOTOR

MOTRICIDAD FINA

**PLANIFICACIÓN
MOTORA**

**FUNCIONES
EJECUTIVAS**



ACCESO DIRECTO

CONTROL MOTOR

ACCESO DIRECTO

MOTRICIDAD FINA



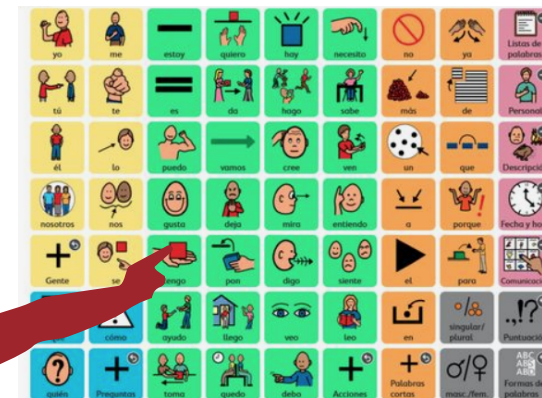
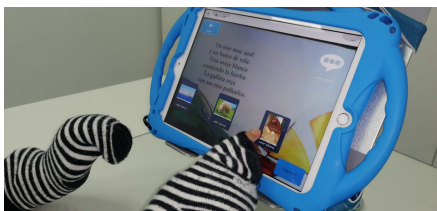
**ES UNA HABILIDAD MOTRIZ QUE
REQUIERE DE UN APRENDIZAJE**



FASES DE APRENDIZAJE



ADAPTACIONES



ACCESO DIRECTO

PLANIFICACIÓN MOTORA



AUTOMATIZACIÓN



ACCESO DIRECTO



EXPERIMENTACIÓN



HACER QUE ALGO SUCEDA

(CAUSA- EFECTO)



DOMINAR LAS HABILIDADES DE ACCESO



ELECCIÓN INDEPENDIENTE

NO EXISTE EL FALLO

ENCONTRAR EL CORRECTO



ACCESO INDEPENDIENTE

Actividades Funcionales



ACCESO DIRECTO

**CADA ENTORNO, SISTEMA
OPERATIVO O SOFTWARE
TIENE ADAPTACIONES DE
ACCESIBILIDAD TÁCTIL**



PULSADOR BARRIDO

**ATENCIÓN Y
CONCENTRACIÓN**

CONTROL MOTOR

TIMING



PULSADOR BARRIDO



EXPERIMENTACIÓN



PRESIÓN Y SOLTAR

(CAUSA- EFECTO)



PRESIÓN PARA QUE CONTINUE LA ACCIÓN



PRESIONAR PARA QUE CONTINUE UNA SECUENCIA.

(BARRIDO ASISTIDO)



EMPEZAR Y ACABAR UNA ACTIVIDAD



PULSADOR BARRIDO

Continuar



**PRESIONAR CUANDO UN OBJETO
APARECE**



**PRESIONAR EN UN MOMENTO
PRECISO** inicio de barrido



MOVER Y ELEGIR barrido asistido



ELECCIÓN SIN ERROR

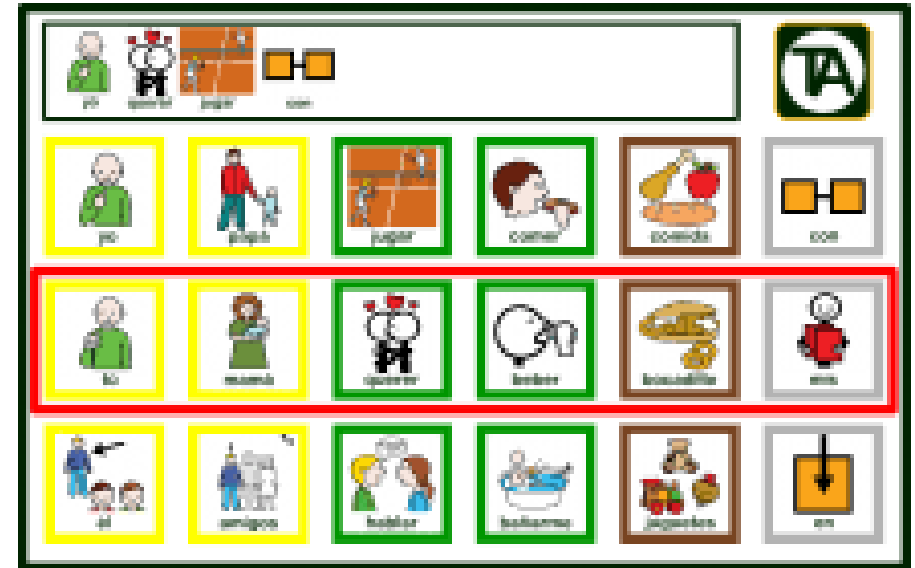


ELECCIÓN INDEPENDIENTE

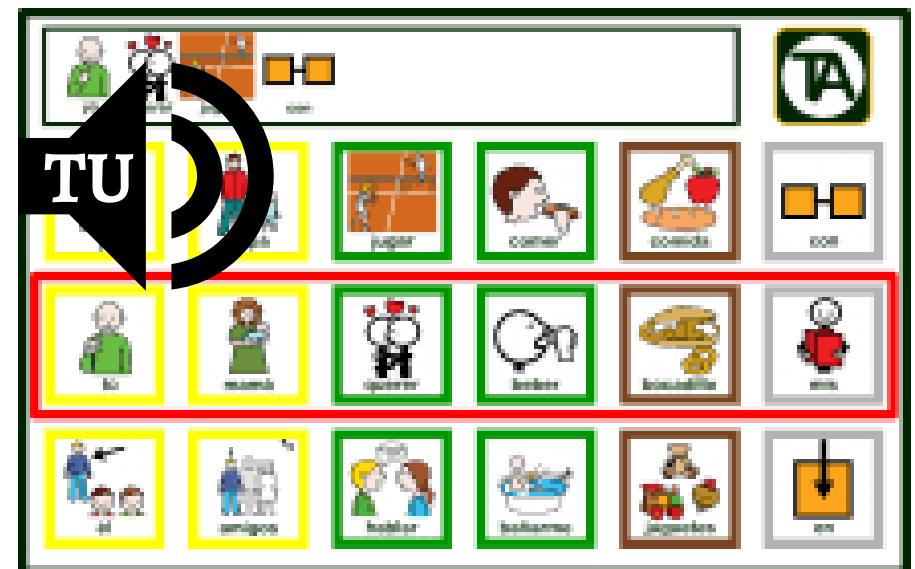


PULSADOR BARRIDO

BARRIDO VISUAL



BARRIDO AUDITIVO



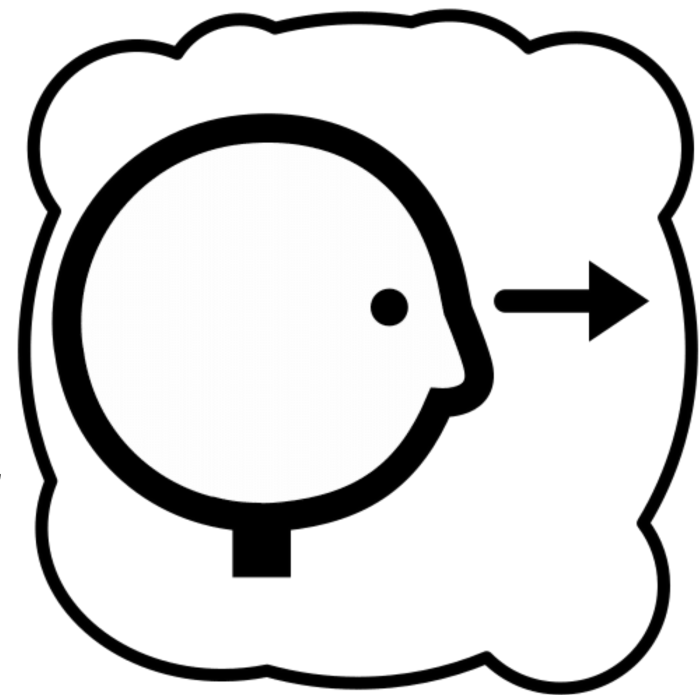
ACCESO POR MIRADA

ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN

CONTROL MOTOR

PLANIFICACIÓN OCULO MOTORA

DESARROLLO ÓCULO - MOTOR



ACCESO POR MIRADA



EXPERIMENTACIÓN



HACER QUE ALGO SUCEDA

(CAUSA- EFECTO)



DOMINAR HABILIDADES PARA EL ACCESO

Seguimientos verticales y horizontales

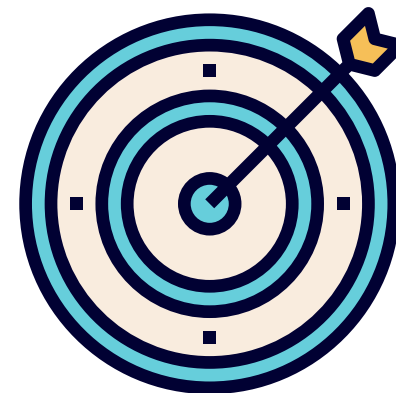
Mantener la mirada



ELEGIR DE FORMA INDEPEDIENTE

Elegir sin error

Elegir actividades funcionales



ACCESO POR MIRADA



EXPERIMENTACIÓN



HACER QUE ALGO SUCEDA

(CAUSA- EFECTO)



DOMINAR HABILIDADES PARA EL ACCESO

Seguimientos verticales y horizontales

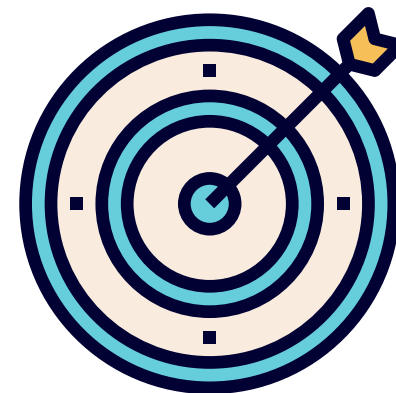
Mantener la mirada



ELEGIR DE FORMA INDEPEDIENTE

Elegir sin error

Elegir actividades funcionales



ACCESO AL DISPOSITIVO

APRENDIZAJE



**MIENTRAS
COMUNICAMOS**



**ACTIVIDADES
ESPECÍFICAS**

